一:Master对其他组件注册的处理

1. Master接受注册的对象主要就是:Driver、Application、Worker;需要补充说明的是Executor不会注册给Master，Executor是注册给Driver中的SchedulerBackend的；
2. Worker是在启动后主动向Master注册的，所以如果在生产环境下加入新的Worker到已经正在运行的Spark集群上，此时不需要重新启动Spark集群就能够使用新加入的Worker以提升处理能力；
3. Master在接收到Worker注册的请求后，首先会判断一下当前的Master时候是standby的模式，如果是的话就不处理，然后会判断当前Master的内存数据结构idToWorker中是否已经有该Worker的注册信息，如果有的话此时不会重复注册；
4. Master如果决定接受注册的Worker，首先会创建WorkerInfo对象来把保存注册的Worker信息，然后调用registerWorker来执行具体的注册的过程，如果Worker的状态是DEAD的状态，则直接过滤掉，对于unknown状态的内容调用removeWorker进行清理（包括清理Worker下的Executors和Dirvers）
5. 注册的时候是先注册Driver然后在注册Application；